

AULA 1: Conhecimentos Gerais

- *Identificar a interface e os comandos do InDesign;*
- *Utilizar ferramentas básicas de texto;*
- *Utilizar réguas, guias, personalizações, atalhos principais e opções de zoomanúncios.*

AULA 2: Trabalhando com frames, formas e objetos

- *Inserir imagens, máscaras, quadros e duplicar, renomear, excluir e redimensionar imagens;*
- *Visualizar arquivo (sobreposição, normal, sangria, espaçador modo apresentação);*
- *Utilizar recursos de paginação e de camadas.*

AULA 3: Aplicando cores e estilos

- *Aplicar efeitos: sombreamento, contorno, transparência e gerenciamento de cores*
- *Criando e aplicando estilos em caracteres e parágrafos*

EXTENSÃO

PRESENCIAL

matriz curricular

INTRODUÇÃO AO INDESIGN



AULA 4: Produção de documentos

- *Diagramar projetos editoriais para mídias digitais: livros, revistas, jornais, e-books, catálogos, entre outros;*
- *Desenvolver projetos de diferentes portes e compatíveis com diversas mídias, utilizando recursos de produtividade e integração do software;*
- *Exportar e finalizar arquivos em PDF.*

CARGA HORÁRIA TOTAL

12H